



CS / Pravidla hry

EN / Game rules

SK / Pravidlá hry

PL / Instrukcja gry

HU / Játékszabályok

DE / Spielregeln

HONEY
COMBINE
CARD AND TILE GAMES

Balení obsahuje 28 hracích karet,
pravidla hry, textilní sáček
a servisní SOS kód.

Box contents 28 playing tiles,
rules booklet, textile bag
and SOS service code.

Balenie obsahuje 28 hracích kariet,
pravidlá hry, textilné vrecúško
a servisný SOS kód.

Opakowanie zawiera
28 kart do gry, instrukcję do gry,
woreczek z materiału
oraz kod serwisowy SOS.

A csomagolás 28 kártyát,
játékszabályt, textil tasakot,
és szervíz SOS kódot tartalmaz.

Die Packung enthält
28 Spielkarten, Spielregeln,
Textiltüte und SOS Servicecode.



Sleduj video na / Watch videos on
Sleduj video na / Obejrzyj film na
Kövessd a videót a / Sieh dir Videos an

www.honeycombine.com

CS /

REPTILES

od 3 let

2-4 hráči

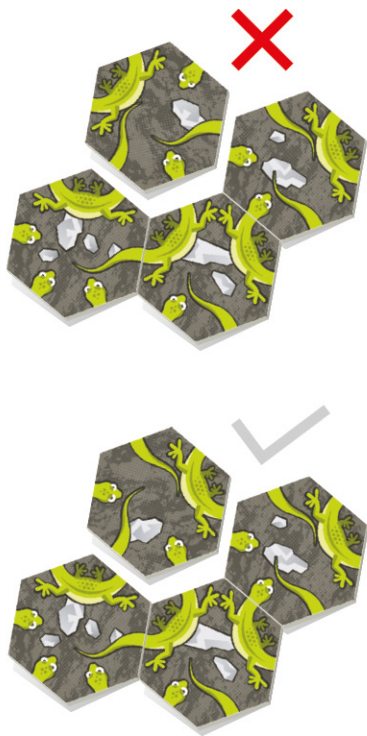
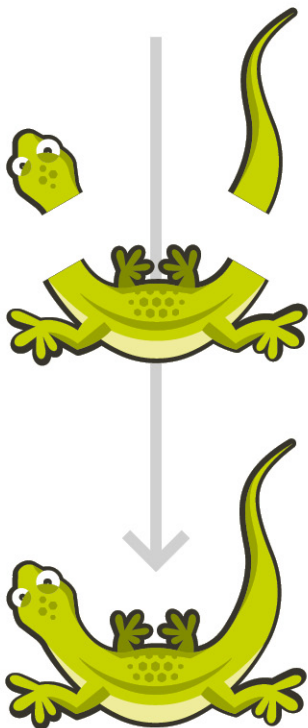
skládání, postřeh

Ve hře REPTILES hráči promíchají všechny hrací karty a sestaví je do sloupce obrázky dolů. Po určení nebo rozlosování pořadí hráčů ve hře obrátí první hráč horní kartu a položí ji na hrací plochu. Hráči se střídají v odebírání karet ze sloupce, přikládají je do hry k neúplným ještěrkám a snaží se je zkompletovat.

Hráč, který přiložením své karty zkompletuje ještěrku ze všech jejích tří částí (hlavy, těla a ocasu), získává bod. V jednom tahu lze přiložením karty zkompletovat i více než jednu ještěrku. Hráči musí přikládat své karty tak, aby na žádné jejich hraně nedošlo ke spojení dvou nevhodných nebo podivně navazujících částí ještěrek!

Pokud hráč nedokáže ve svém tahu zkompletovat žádnou z ještěrek, nesmí svým váháním zdržovat své soupeře a musí svou kartu napojit do hry aspoň jednou její hranou.

Vítězem hry REPTILES se stává hráč, který po přiložení poslední karty ze sloupce do hry zkompletoval nejvyšší počet ještěrek a získal tak nejvíc bodů. Pro záznamy hráčů o počtu získaných bodů během hry a jejich snadnější sčítání doporučujeme použít tužku a papír.



EN /

REPTILES

Age 3+

2-4 Players

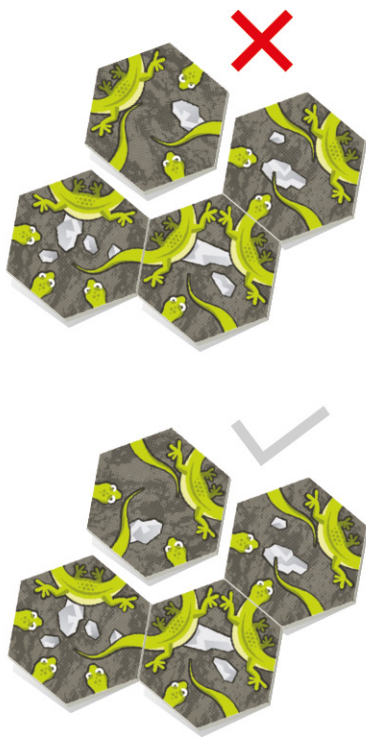
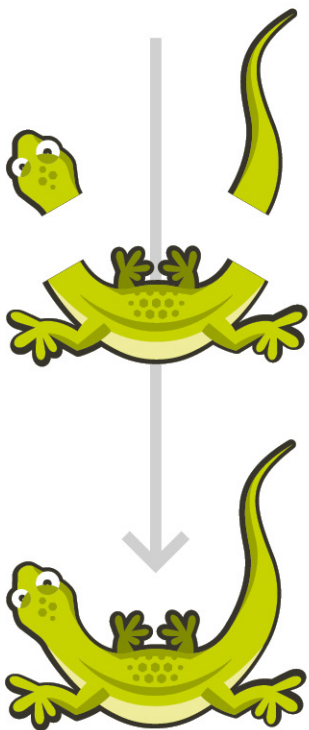
Observation & Assembling

In the game REPTILES, firstly, the playing tiles are shuffled and placed face down in a pile. After deciding or drawing the playing order, the first player flips over the top tile and places it face up on the playing surface. Players then take turns in taking tiles from the top of the pile and try to assemble lizards by connecting the right tiles together.

When player connects the final piece to a lizard and thus creates a complete one (with head, body and tail) he earns a point. When placing a single tile it is possible to complete more than one lizard. It is not permitted to place a tile when incompatible edges are linked or

strange looking lizards are created. If a player is unable to complete a lizard in his turn he must, without hesitating & delaying the other players, connect his tile into the game with at least one edge adjoining a previously placed tile.

The game finishes when the last tile from the pile is played. The winner is the player who scores the most points by assembling the most lizards. We recommend using a pen and paper to record the points during the game which makes the final calculation easier.



SK /

REPTILES

od 3 rokov

2-4 hráči

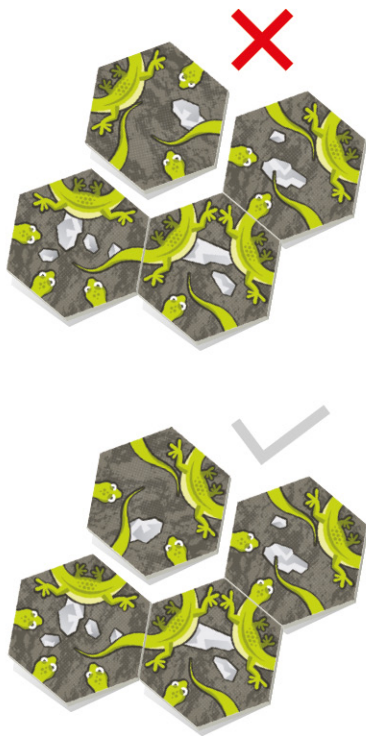
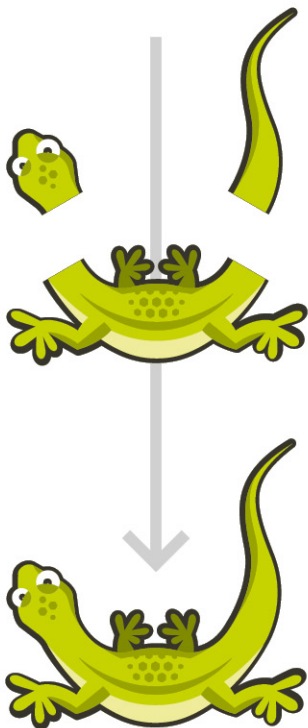
skladanie, postreh

V hre REPTILES hráči premiešajú všetky hracie karty a zostavia ich do stĺpca obrázkami nadol. Po určení alebo losovaní poradia hráčov v hre obráti prvý hráč hornú kartu a položí ju na hraciu plochu. Hráči sa striedajú v odoberaní kariet zo stĺpca, prikladajú ich do hry k neúplným jaštericiam a snažia sa ich skompletizovať.

Hráč, ktorý priložením svojej karty poskladá jaštericu z jej všetkých troch častí (hlavy, tela a chvostu) získava bod. V jednom ťahu je možné priložením karty poskladať aj viac než jednu jaštericu. Hráči musia prikladať svoje karty tak, aby na žiadnej ich hrane nedošlo k spojeniu dvoch nevhodných alebo podivne nadväzuj-

úcich častí jašteríc! Pokiaľ hráč nedokáže vo svojom ťahu poskladať žiadnu z jašteríc, nesmie svojim váhaním zdržiavať svojich súperov a musí svoju kartu napojiť do hry aspoň jednou jej hranou.

Víťazom hry REPTILES sa stáva hráč, ktorý po priložení poslednej karty zo stĺpca do hry poskladal najvyšší počet jašteríc a získal tak najviac bodov. Pre záznamy hráčov o počte získaných bodov počas hry a ich ľahšie sčítanie odporúčame použiť ceruzku a papier.



PL /

REPTILES

od 3 lat

2-4 graczy

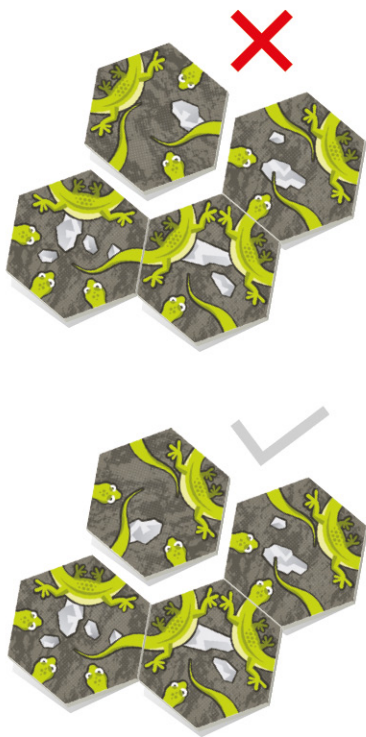
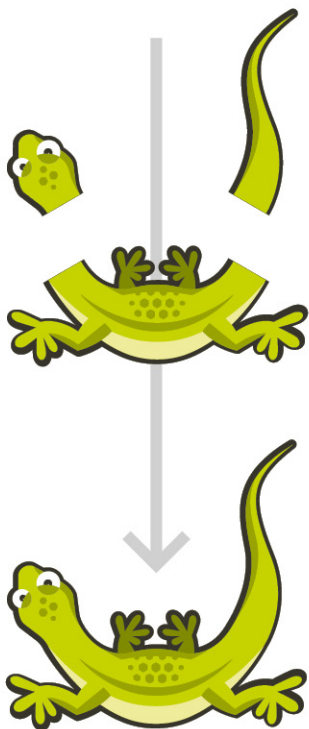
budowanie, spostrzegawczość

W grze REPTILES gracze tasują wszystkie karty i układają z nich stos obrazkami w dół. Po ustaleniu lub rozlosowaniu kolejności gry pierwszy gracz odwraca górną kartę i kładzie ją przed sobą. Gracze na zmianę wyciągają karty ze stosu i starają się je dopasować do niekompletnych jaszczurek.

Gracz, który po złożeniu kart skompletuje jaszczurkę ze wszystkich trzech części (głowy, ciała i ogona), uzyskuje punkt. Podczas wykonywania jednego ruchu można poprzez dodanie karty skompletować więcej niż jedną jaszczurkę. Gracz musi układać swoje karty w ten sposób, aby na żadnej krawędzi nie zostały

połączone dwie nieodpowiednie lub niepasujące części jaszczurek! Jeżeli gracz nie jest w stanie w danym ruchu skompletować żadnej jaszczurki, nie może wahając się opóźniać gry swoich przeciwników i musi dołączyć swoją kartę przynajmniej jedną krawędzią.

Zwycięzcą gry REPTILES zostaje gracz, który po użyciu ostatniej karty ze stosu skompletował największą ilość jaszczurek i uzyskał tym samym największą liczbę punktów. Zaleca się użycie ołówka i papieru do zapisywania zdobytych przez graczy punktów w celu łatwiejszego ich podliczenia.



HU /

REPTILES

3 éves kortól

2-4 játékos

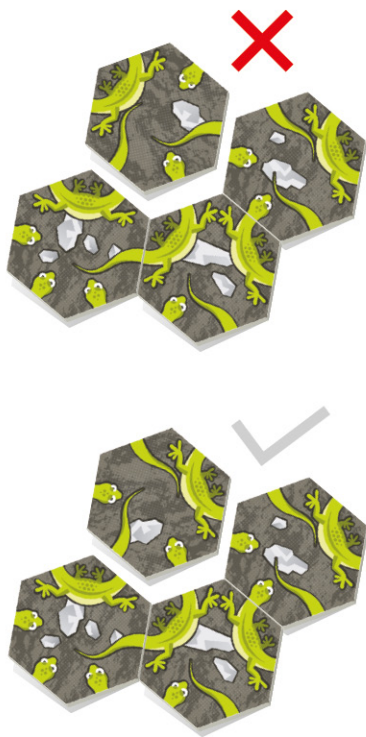
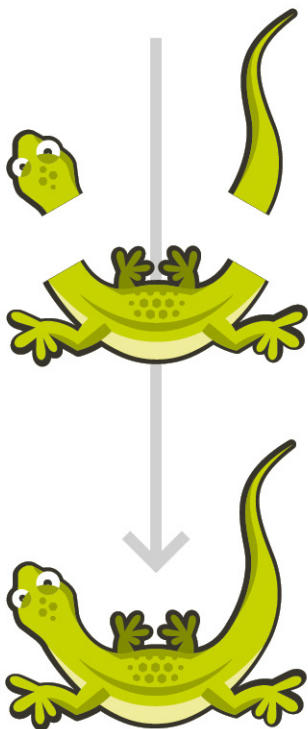
összerakó, megfigyelő képesség

A REPTILES játékban a játékosok megkeverik a lapokat és ábrával lefelé fordítva oszlopba formázzák. Miután a játékosok sorrendje meg volt határozva vagy ki volt sorsolva, az első játékos megfordítja a felső lapot és a játékfelületre helyezi. A játékosok sorban követik egymást a lapok leemelésénél, kiegészítik velük a félkész gyíkokskákat és igyekeznek minél hamarabb kirakni azokat.

Az a játékos, aki kártyájával kiegészíti a gyíkokskát annak mind a három részéből (fej, test és fark), pontot kap. Egy húzásra a lapok kiegészítésével teljesen kirakható több mint egy gyíkokska. A játékosok

oly módon rakják le a lapjaikat, hogy egyik oldalán se találkozzon két nem megfelelő testrészt ábrázoló kártya vagy a gyíkokska furcsán csatlakozó testrésze! Amennyiben a játékos nem tud a lépésében egyetlen gyíkot sem kirakni, nem tartóztathatja fenn a többi játékost habozásával, és a lapot le kell tennie legalább az egyik oldalával.

A REPTILES játék győztese az a játékos, aki az oszlopból leemelt utolsó lappal a legnagyobb számú gyíkokskát kirakta és így legnagyobb pontszámot érte el. Ajánlott a gyíkok számolásához papírt és ceruzát használni, amelyen a játék közben vezethetik az elért pontokat.



DE /

REPTILES

ab 3 Jahren

2-4 Spieler

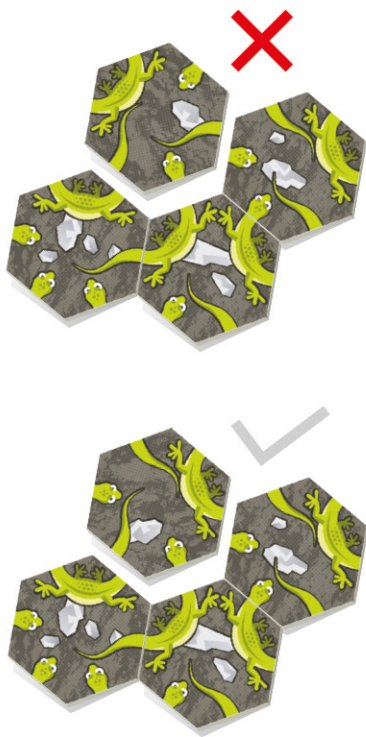
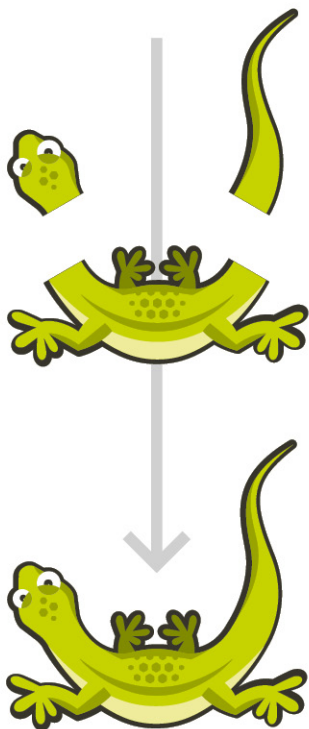
Beobachtung und Zusammenfügen

Im Spiel REPTILES werden alle Spielkarten gemischt und verdeckt auf einen Stapel gelegt. Nach Bestimmung oder Auslosung der Reihenfolge der Spieler dreht der erste Spieler die obere Karte um und legt sie auf das Spielfeld. Die Spieler nehmen abwechselnd je eine Karte vom Stapel, legen sie auf das Spielfeld zu den unvollständigen Eidechsen an und bemühen sich die Eidechsen zusammenzubauen.

Derjenige Spieler, der durch Anlegen seiner Karte eine Eidechse vervollständigt (sie besteht aus drei Teilen - dem Kopf, dem Körper und dem Schwanz), bekommt einen Punkt. Durch Anlegen einer Karte können

auch mehrere Eidechsen vervollständigt werden. Die Spieler müssen ihre Karten so anlegen, dass an keiner Seite eine unpassende Verbindung oder komisch anknüpfende Teile der Eidechse entstehen! Wenn der Spieler in seinem Zug keine Eidechse vervollständigen kann, darf er durch sein Zögern seine Mitspieler nicht aufhalten und muss seine Karte so anlegen, dass mindestens eine Seite anknüpft.

Das Spiel REPTILES gewinnt derjenige Spieler, der nach Anlegen der letzten Karte vom Stapel die größte Anzahl der Eidechsen vervollständigt hat und die meisten Punkte gewonnen hat. Wir empfehlen Kuli und Papier bereit zu haben, um die Anzahl der gewonnenen Punkte der einzelnen Spieler während des Spiels niederschreiben und am Ende addieren zu können.





CS / Při náhodné ztrátě hrací karty zadej svůj SOS kód společně s adresou na stránkách www.honeycombine.com. Scházející díl ti bude bezplatně doručen poštou.

EN / If you accidentally lose any playing tiles, enter the SOS code together with your address on www.honeycombine.com. Missing playing tiles will be sent free of charge to you by post.

SK / Pri náhodnej strate hracej karty zadaj svoj SOS kód spoločne s adresou na stránkach www.honeycombine.com. Chýbajúci diel ti bude bezplatne doručený poštou.

PL / W przypadku utraty karty do gry wprowadź swój kod SOS wraz z adresem na stronie www.honeycombine.com. Brakującą część dostarczymy bezpłatnie pocztą.

HU / A kártya véletlenszerű elvesztése esetén add meg az SOS kódodat a címeddel együtt a www.honeycombine.com honlapon. A hiányzó darabot postával ingyenesen elküldjük.

DE / Bei einem versehentlichen Verlust einer Spielkarte kannst du deinen SOS Code mit deiner Adresse auf unseren Seiten www.honeycombine.com eintragen. Der fehlende Teil wird an deine Adresse per Post kostenlos geschickt.



3+
■■■■
2-4

3990070
MY BURGER



6+
■■
2

3990073
ISLE OF GOLD



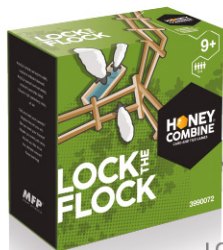
3+
■■■■
2-4

3990071
REPTILES



6+
■■■■
2-4

3990074
DRAGONIC



9+
■■■■
2-4

3990072
LOCK THE FLOCK



3+
■■
2

3990075
BETTER GO!



MFP paper s.r.o., Gen. Štefánika 1638

Přerov 750 02, Česká republika

Distributor: MFP paper s.r.o., Gen. Štefánika 1638

Přerov 750 02, Czech Republic

Forgalmazó: MFP paper s.r.o., Gen. Štefánika 1638

Přerov 750 02, Cseh Köztársaság

Verteiler: MFP paper s.r.o., Gen. Štefánika 1638

Přerov 750 02, Tschechische Republik

Dovozca: MFP papier s.r.o., Celiny 866

Liptovský Hrádok 033 01, Slovenská republika

Dystrybutor: MFP paper sp. z o.o.

ul. Szarotki 10, 43-303 Bielsko-Biała, Polska

www.mfppaper.com

3990071

©2016 MFP paper s.r.o., RCD 002943175

MADE IN CZECH REPUBLIC